**Coding Assignment 6**

PacMen Factory Exercise

**Index.html**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Document</title>

</head>

<body>

    <button onclick="ballCount()">add</button>

    <button onclick="moveBall()">move</button>

    <script>

            var imgs=[]

            var x\_pos=[]

            var y\_pos=[]

            var x\_vel=[]

            var y\_vel=[]

            var gravity=1

        function ballCount(){

                var img=document.createElement("img")

                img.src="PacMan1.png"

                img.style.width="50px"

                img.style.height="50px"

                img.style.position="absolute"

                img.style.zIndex="5"

                ypos=Math.floor(Math.random()\*600)

                xpos=Math.floor(Math.random()\*1000)

                img.style.left=xpos+'px'

                img.style.top=ypos+'px'

                xvel=5

                yvel=5

                document.body.appendChild(img)

                imgs.push(img)

                x\_pos.push(xpos)

                y\_pos.push(ypos)

                x\_vel.push(xvel)

                y\_vel.push(yvel)

     }

function moveBall(){

            for(i=0;i<imgs.length;i++){

                x\_pos[i]+=x\_vel[i]

                y\_pos[i]+=y\_vel[i]

                if(x\_pos[i] > 1300 || x\_pos[i] <= 0) {

                    x\_vel[i] =-x\_vel[i]\*gravity

                }

                if(y\_pos[i] > 610 || y\_pos[i] <= 0) {

                    y\_vel[i] =-y\_vel[i]\*gravity

                }

                imgs[i].style.left=x\_pos[i]+'px'

                imgs[i].style.top=y\_pos[i]+'px'

            }

            setTimeout(moveBall,20)

        }

</script>

</body>

</html>